

平成 30 年度 沖縄県立総合教育センター 調査研究事業（共同研究）  
「国語科・算数科・体育科におけるプログラミング教育実践」公開授業実施要項

- 1 目的 新学習指導要領実施に向け、国語科・算数科・体育科におけるプログラミング教育を取り入れた授業を実践し、具体的な授業改善を提案する。
- 2 参加対象 小学校教職員、中学校技術科教諭、高等学校教科「情報」教諭  
その他、教育委員会関係者（安和小学校以外、各会場 30 名程度）

3 日時・場所等

	日時・場所	公開授業者	内容・利用プログラミングツール等
1	11/2（金）13：55～（5校時） 南城市立百名小学校	菅野 朋和 教諭	6 学年・算数科 単元「拡大図と縮小図」 利用ツール：Scratch
2	11/8（木）13：45～（5校時） うるま市立彩橋小学校	高江洲義邦 教諭	4 学年・算数科 単元「小数の割り算」 利用ツール：CS アンプラグド
3	11/15（木）14:00～（5校時） うるま市立高江洲小学校	諸見里 佳 教諭	4 学年・国語科 単元「ウミガメの命をつなぐ」 利用ツール：CS アンプラグド
4	12/4（火）13：40～（5校時） 宜野湾市立はごろも小学校	喜世川 匡 教諭	6 学年・算数科 単元「ならべ方と組み合わせ方」 利用ツール：Scratch
5	12/6（木）14:00～（5校時） 名護市立安和小学校 ※名護市教育委員会指定 研究発表会と合同開催	宮里盛太郎 教諭	6 学年・体育科 単元「マット運動」 利用ツール：CS アンプラグド +タブレット

**Scratch(スクラッチ)**：8～16 歳向けにデザインされたビジュアルプログラミング。マサチューセッツ工科大学（MIT）が開発し、無償で提供されている。

※ビジュアルプログラミングとは、パズルを組み立てるようにブロックとして用意されている「命令」（プログラム）を、視覚的に組み合わせる行うプログラミングの総称

**CS アンプラグド**：コンピュータを利用せず、カードや筆記用具などを用いたゲームやパズルに取り組むことを通して、コンピュータの仕組みや論理的思考を学ぶことができる。

5 日程（案）

時 間	内 容 等	会場等
・各公開授業 15 分前～ ・上記 3 参照（45 分） ・ 10 分休憩 ・講話（20 分） ・情報交換会（20 分） 【全 100 分程度】	○受付 ○公開授業  ○これからはじめる、プログラミング教育 （県立総合教育センター IT 教育班主事） ○質疑及び情報交換会	詳細は各公開授業 実施校においてご 案内いたします。

6 申込方法 所属長の承認を受け、次の方法で申し込みを行ってください。

①右のQRコードからPCまたはスマホ等で申込み。

②次のURL <http://it.edu-c.open.ed.jp/>から申込み。

※30分以内に返信メールが届かない場合は担当へご連絡ください。



申し込みQR

7 旅 費 学校、関係機関にてご対応ください。

8 申込と決定通知について

(1) 申し込み締め切りは、原則各公開授業の10日前とします。

(2) 決定通知は、各公開授業日の7日前までに電子メールで通知します。なお、申込者多数の場合は抽選となります。

	開催日・場所	申込締め切り日	決定通知送信予定日
1	11/2 (金) 南城市立百名小学校	10/23(火)	10/25(木)
2	11/8 (木) うるま市立彩橋小学校	10/29(月)	11/ 1(木)
3	11/15 (木) うるま市立高江洲小学校	11/5(月)	11/ 8(木)
4	12/4 (火) 宜野湾市立はごろも小学校	11/22(木)	11/23(金)
5	12/6 (木) 名護市立安和小学校	11/26(月)	11/29(木)

9 申込・問い合わせ先 沖縄県立総合教育センター IT教育班

担 当：山里 崇

電 話：(098) 933-7572

F A X：(098) 933-7592

10 そ の 他

(1) 会場校のご厚意により、駐車場の確保をいたします。「申込者多数の場合は、決定通知で事前にお知らせします。」駐車困難な場合は、各自で駐車場を確保してください。

(2) 本公開授業に関する実施要項や資料等は、沖縄県立総合教育センターホームページ (<http://www.edu-c.open.ed.jp/>) で掲載いたします。ご参照ください。